



UBISOFT® RENFORCE SA PUISSANCE CRÉATIVE EN SUEDE AVEC L'OUVERTURE D'UN NOUVEAU STUDIO A STOCKHOLM

Ubisoft Stockholm collaborera avec le studio Massive sur le développement de jeux AAA et recrutera jusqu'à 100 personnes d'ici 2 ans.

Malmö – le 8 août – Ubisoft annonce l'élargissement de sa force créative en Suède avec l'ouverture d'Ubisoft Stockholm. Patrick Bach, qui fort de 15 ans d'expérience au sein du studio DICE d'Electronic Arts à Stockholm où il était dernièrement Manager Général, prendra la tête de ce nouveau studio. Ce vétéran de l'industrie – ayant travaillé sur de nombreux titres AAA – apportera au nouveau studio toute son expérience en matière d'innovation, gestion des hautes technologies et management international. Les équipes d'Ubisoft Stockholm collaboreront avec Massive Entertainment – un studio Ubisoft situé à Malmö – sur le développement de jeux AAA dont Avatar, récemment annoncé. L'objectif d'Ubisoft Stockholm est d'arriver à une équipe de 100 collaborateurs dans ses deux premières années d'activité, et commence sa campagne de recrutement dès maintenant.

« Je suis enchanté de rejoindre la famille Ubisoft, j'ai le sentiment que je vais pouvoir mettre à profit mon expérience dans l'industrie d'une nouvelle et différente manière. Mon but a toujours été de créer les meilleures expériences vidéoludiques possibles pour les joueurs. Lorsque j'ai discuté avec Ubisoft des éléments qui nous importaient le plus, il était clair que nous partagions la même passion, celle d'entretenir la créativité des équipes avec cet objectif en tête » a déclaré Patrick Bach, Manager du Studio.

Le nouveau studio de Stockholm rejoindra le réseau de collaboration inter-studio d'Ubisoft, permettant de travailler conjointement à travers le monde sur le développement des jeux AAA chaque studio apportant une contribution unique, basée sur son domaine d'expertise. La Suède est également la patrie de Massive, acquis par Ubisoft en 2008, et qui fête son 20^e anniversaire cette année. Depuis, il s'est largement développé, au point de devenir l'un des plus gros studios de développement de Suède, et cherche à grandir encore avec le recrutement de 200 nouveaux collaborateurs dans les deux années à venir. Les deux studios suédois travailleront en étroite collaboration.

« Je suis persuadé que les compétences de leadership de Patrick Bach, son désir d'entretenir la passion et la créativité des gens avec qui il travaille et l'attractivité des marques de renom d'Ubisoft encourageront les plus grands talents du monde à rejoindre Ubisoft Stockholm. La combinaison de ces divers éléments fondera les piliers du nouveau studio, permettant aux membres de l'équipe de se focaliser sur la qualité et l'innovation des jeux qu'ils créent, et de croître jusqu'à devenir un des meilleurs studios au monde » a expliqué David Polfeldt, Directeur Général de Massive Entertainment.

Située à seulement une heure de vol de Malmö, la ville de Stockholm est un pôle technologique mondial notamment reconnu pour son expertise dans le développement de jeux vidéo, grâce à son vivier de

talents porté par la forte présence de studios et d'écoles renommés. Stockholm est la ville la plus peuplée de la région Nordique, et est mondialement reconnue pour son dynamisme en matière d'innovation et de start-ups. Elle est également le foyer de certaines des universités les plus prestigieuses d'Europe, telles que la Stockholm School of Economics et le Royal Institute of Technology. L'ouverture du nouveau studio permet à Ubisoft de renforcer sa position dans l'écosystème vidéo ludique du pays, en créant au total 300 offres d'emploi en Suède.

« Ubisoft Stockholm est le plus récent exemple du développement stratégique d'Ubisoft, en Europe et ailleurs, qui vise les viviers de talents à haut potentiel et consolide sa présence locale déjà existante » a déclaré Christine Burgess-Quémard, Directrice Executive des studios Ubisoft. « Nous sommes convaincus qu'Ubisoft Stockholm sera un pilier important de cette croissance, nous permettant de continuer à attirer les meilleurs talents dans notre industrie. »

Ubisoft Stockholm et Massive sont actuellement en phase de recrutement. Ubisoft accorde une grande importance à créer un environnement de travail ouvert reflétant la diversité de la communauté de joueurs et favorise ainsi l'égalité des chances dans son recrutement. Les candidats reçoivent une grande considération quels que soient leur origine, religion, orientation sexuelle, âge ou handicap. De plus amples informations sur les offres d'emploi au studio Ubisoft Stockholm sur <https://www.ubisoft.com/fr-FR/recrutement/offres-emploi.aspx?location=stockholm> et chez Massive à Malmö sur <http://www.massive.se/jobs/>.

A propos d'Ubisoft

Ubisoft figure parmi les leaders mondiaux de la création, édition et distribution de jeux vidéo et de services interactifs. Le groupe possède un riche portefeuille de marques de renommée internationale telles que Assassin's Creed, Just Dance, Rayman, Far Cry, Watch Dogs ou encore la série de jeux vidéo Tom Clancy. Les équipes d'Ubisoft, à travers son réseau mondial de studios et de filiales de distribution, s'engagent à offrir aux joueurs des expériences de jeu originales et inoubliables sur l'ensemble des plateformes populaires, dont les consoles, mobiles, tablettes et PC. Pour l'exercice 2016-17, le CA d'Ubisoft s'est élevé à 1 460 millions d'euros. Pour plus d'informations, rendez-vous sur: www.ubisoft.com.

© 2017 Twentieth Century Fox Film Corporation. Game Software excluding Twentieth Century Fox Film Corporation elements: © 2017 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. James Cameron's Avatar and the Twentieth Century Fox logo are trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Licensed to Ubisoft Entertainment by Twentieth Century Fox Film Corporation. Snowdrop logo, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.