



UBISOFT® ANNONCE SON CHIFFRE D'AFFAIRES ET SES RESULTATS POUR L'EXERCICE 2012-13

- **Performance dans le haut des objectifs récemment relevés**
 - **Chiffre d'affaires annuel : 1 256 M€, en hausse de 18%**
 - **Résultat opérationnel non-IFRS : 100 M€, en hausse de 79%**
- **Premiers objectifs pour l'exercice 2013-14**

Paris, le 15 mai 2013 - Ubisoft publie son chiffre d'affaires et ses résultats pour l'exercice 2012-13, clos le 31 mars 2013.

Ubisoft communique dorénavant ses résultats en non-IFRS. Ubisoft considère le résultat opérationnel non-IFRS et le résultat net non-IFRS, mesures à caractère non strictement comptable, comme des indicateurs pertinents des performances opérationnelles et financières du groupe. La Direction d'Ubisoft utilise le résultat opérationnel non-IFRS et le résultat net non-IFRS pour gérer le groupe car ils illustrent mieux les performances des activités et permettent d'exclure la plupart des éléments non opérationnels et non récurrents. Le résultat opérationnel non-IFRS, le résultat net non-IFRS et le résultat par action non-IFRS sont comparables aux indicateurs utilisés précédemment : le résultat opérationnel courant avant rémunérations payées en action, le résultat net et le résultat par action hors éléments non-récurrents et avant rémunérations payées en action. Les ajustements entre IFRS et non-IFRS sont présentés en annexe.

Compte de résultat non-IFRS et principaux éléments financiers

En millions d'Euros	2012-13	%	2011-12	%
Chiffre d'affaires	1 256,2		1 061,3	
Marge brute	913,5	72,7%	718,1	67,7%
Frais de Recherche et Développement	-428,2	-34,1%	-348,4	-32,8%
Frais Commerciaux	-304,0	-24,2%	-238,4	-22,5%
Frais Généraux et Administratifs	-81,0	-6,4%	-75,3	-7,1%
Frais Commerciaux et Frais Généraux	-385,0	-30,6%	-313,7	-29,6%
Résultat opérationnel non-IFRS	100,3	8,0%	56,0	5,3%
Résultat net non-IFRS	69,2	5,5%	37,4	3,5%
BPA dilué (€) non-IFRS	0,71		0,39	
Trésorerie non-IFRS provenant des activités opérationnelles	28,4		8,2	
Dépenses liées aux investissements en R & D*	458,9		427,8	
Situation financière nette	104,6		84,6	

* Inclut le montant des royalties et exclut les avances à venir.

Yves Guillemot, Président Directeur Général a déclaré *"Nous avons réalisé sur l'exercice 2012-13 une performance financière supérieure aux objectifs communiqués un an plus tôt, avec, notamment, un résultat opérationnel non-IFRS en hausse de 79% et une génération de trésorerie meilleure qu'attendue. Le talent et le savoir-faire des équipes d'Ubisoft ont permis de remarquablement bien gérer des conditions de marché difficiles ainsi que la baisse du segment grand public. Par ailleurs, le succès de Far Cry 3 a confirmé notre retour en force sur le segment majeur des jeux de tir."* Yves Guillemot poursuit *"Nous avons débuté l'exercice 2012-13 avec 2 franchises majeures, Assassin's Creed et Just Dance. Douze mois plus tard, nous avons substantiellement élargi notre assise avec Far Cry, une nouvelle franchise majeure, Watchdogs, une nouvelle marque à très fort potentiel et un segment online/digital dont l'impact est de plus en plus matériel. La progression régulière de notre performance opérationnelle et financière enregistrée ces 3 dernières années découle directement des investissements à long terme que nous avons engagés, avec la poursuite du développement de notre capacité de création et la montée en puissance de notre expertise dans les métiers du online."*

Chiffre d'affaires

Sur l'année 2012-13, le chiffre d'affaires s'élève à 1 256 M€, en hausse de 18,4% (+13,5% à taux de change constants) par rapport aux 1 061 M€ réalisés sur l'exercice 2011-12.

Le chiffre d'affaires du quatrième trimestre s'élève à 175 M€, en hausse de 8,7% (+9,9% à taux de change constants) par rapport aux 161 M€ réalisés au quatrième trimestre 2011-12.

Les ventes du quatrième trimestre sont dans le haut de fourchette de 159 M€ à 179 M€ communiquée lors de la publication du chiffre d'affaires du troisième trimestre 2012-13.

La performance de l'exercice 2012-13 se décompose ainsi :

- Revenus provenant des jeux pour joueurs passionnés : 928 M€, en hausse de 60%. Tiré par les performances historiques d'Assassin's Creed® 3 (plus de 12,5 millions d'unités en sell-in et digital) et de Far Cry® 3 (6 millions d'unités en sell-in et digital) et par les revenus soutenus du Free-to-Play The Settlers® Online, l'exercice 2012-13 aura confirmé le retour en force d'Ubisoft sur cette catégorie de joueurs.
- Revenus provenant des jeux pour joueurs grand public : 328 M€, en baisse de 32%, soit 26% du chiffre d'affaires total (46% en 2011-12). Dans ce contexte, Just Dance® 4, avec 8,5 millions d'unités en sell-in et une baisse limitée à 14% en valeur, confirme sa solidité et son statut de franchise majeure de l'industrie.

Ces revenus pour joueurs passionnés et grand public incluent un chiffre d'affaires online/digital en forte hausse de 86% à 148 M€ (11,7% du chiffre d'affaires global).

Les ventes du back-catalogue sont en baisse limitée de 4% sur l'exercice 2012-13 à 206 M€, grâce à la forte croissance du back-catalogue online et digital qui compense en partie la baisse du back-catalogue retail.

Principaux éléments du compte de résultat

La marge brute s'élève à 913,5 M€ (72,7% en pourcentage du chiffre d'affaires), en hausse significative par rapport à la marge brute de 718,1 M€ (67,7%) sur l'exercice 2011-12. L'amélioration continue de la marge brute constatée depuis l'exercice 2010-11 s'explique, sur les 12 derniers mois, par l'amélioration des prix de vente nets moyens des titres pour joueurs passionnés et de Just Dance® 4 et par la forte hausse des ventes online à marge élevée.

Le résultat opérationnel non-IFRS s'élève à 100,3 M€, par rapport aux 56,0 M€ réalisés en 2011-12. Le résultat opérationnel non-IFRS est supérieur à la fourchette des objectifs communiqués un an plus tôt (entre 70 M€ et 90 M€) et dans le haut de la fourchette récemment révisée à la hausse (entre 90 M€ et 100 M€).

Le résultat opérationnel non-IFRS se décline ainsi:

- Hausse de 195,4 M€ de la marge brute.
- Hausse de 79,8 M€ des frais de R&D qui s'établissent à 428,2 M€ (34,1% du chiffre d'affaires) contre 348,4 M€ en 2011-12 (32,8%).
- Hausse de 71,3 M€ des frais commerciaux et frais généraux à 385,0 M€ (30,6%), par rapport à 313,7 M€ (29,6%) en 2011-12 :
 - Les dépenses variables de marketing s'élèvent à 18,2% du chiffre d'affaires (228,7 M€) à comparer à 16,7% (177,1 M€) en 2011-12. Cette hausse s'explique notamment par des dépenses plus élevées à chaque fin de cycle de consoles.
 - Les coûts de structure s'élèvent à 12,4% du chiffre d'affaires (156,3 M€) par rapport à 12,9% (136,6 M€).

Le résultat net non-IFRS s'élève à 69,2 M€, soit un bénéfice net par action (dilué) non-IFRS de 0,71 €, à comparer à un résultat net non-IFRS de 37,4 M€ en 2011-12 ou 0,39 € par action.

Le résultat net IFRS ressort à 64,8 M€, soit un bénéfice par action (dilué) IFRS de 0,67 €, à comparer à un résultat net IFRS de 37,3 M€ et 0,39 € en 2011-12.

Principaux éléments de flux de trésorerie non-IFRS et de bilan

La génération de trésorerie non-IFRS provenant des activités opérationnelles s'élève à 28,4 M€ (contre une génération de 8,2 M€ en 2011-12), reflétant une capacité d'autofinancement non-IFRS de 58,9 M€ (contre (27,0) M€) et une augmentation du BFR non-IFRS de 30,5 M€ (contre une réduction de 35,1 M€).

La trésorerie nette au 31 mars 2013 s'établit à 104,6 M€ contre 84,6 M€ au 31 mars 2012. Cette variation s'explique principalement par :

- la génération de trésorerie non-IFRS provenant des activités opérationnelles de 28,4 M€,
- des investissements à hauteur de (25,0) M€ en immobilisations matérielles et immatérielles,
- des acquisitions externes pour (4,6) M€
- des augmentations de capital pour 5,6 M€
- des cessions de titres Gameloft pour 10,7 M€,
- des écarts de conversion pour 4,8 M€.

Perspectives

Exercice 2013-14

Yves Guillemot a déclaré *"Assassin's Creed et Just Dance ont intégré le cercle prestigieux des 20 marques les plus vendues de cette génération de consoles en se classant respectivement aux 5^{ème} et 12^{ème} places. Cette performance a été permise grâce à un niveau de qualité élevé et à des lancements réguliers, deux caractéristiques clés que l'on retrouve chez chacune des marques les plus performantes de ce cycle. Nos franchises s'appuient sur un savoir-faire créatif reconnu et sur une capacité de développement de premier ordre, forte de plus de 7 000 développeurs, qui confère à Ubisoft l'envergure nécessaire pour offrir à ses fans des expériences d'une profondeur et d'une richesse exceptionnelles et ceci de façon régulière."*

Yves Guillemot conclut, *"Un nouveau cycle de consoles s'ouvre et offrira aux joueurs une expérience inégalable. Ils pourront bénéficier à la fois d'un saut qualitatif majeur avec une immersion extraordinaire et de l'intégration de l'ensemble des innovations développées ces dernières années dans le domaine des jeux en ligne et sociaux, avec la possibilité de créer leurs propres expériences et de les partager avec leurs communautés. Afin de tirer profit de la forte croissance attendue du lancement des nouvelles consoles, nous intégrons à nos prochains blockbusters tout le savoir-faire que nous avons accumulé ces dernières années avec nos jeux online tels Settlers Online, Trackmania, Howrse, Trials Evolution et avec notre plateforme de service Uplay qui nous offre un lien stratégique avec les joueurs. Cette expérience connectée, combinée à la qualité de nos titres et à notre capacité à les lancer régulièrement, sera un avantage déterminant dans la conquête de nouvelles parts de marché et un vecteur de croissance clé pour les prochaines années."*

La Société communique ses premiers objectifs pour 2013-14 : chiffre d'affaires prévu entre 1 420 M€ et 1 450 M€, résultat opérationnel non-IFRS entre 110 M€ et 125 M€.

- Les revenus provenant des jeux pour joueurs passionnés sont attendus en forte hausse avec notamment le lancement de 5 titres majeurs contre 3 l'an dernier. Ce line-up de jeux comprend Assassin's Creed® 4 Black Flag™, Tom Clancy's Splinter Cell® Blacklist™, Watchdogs™, et deux titres non-annoncés, dont une nouvelle création.
- Les revenus provenant des jeux pour joueurs grand public devraient représenter moins de 20% du chiffre d'affaires total.
- Le chiffre d'affaires online/digital est attendu en forte hausse, tiré par la distribution digitale et par le lancement de nouveaux titres Free-to-Play tels The Mighty Quest for Epic Loot™, Anno® Online ou Might & Magic® Heroes® Online.

Chiffre d'affaires du premier trimestre 2013-14

Le premier trimestre sera marqué par le lancement de :

- Call of Juarez® The Gunslinger et Far Cry® 3 Blood Dragon en distribution digitale sur PC, PSN et XBLA
- Trackmania™ 2 Stadium en distribution digitale sur PC

Le chiffre d'affaires du premier trimestre 2013-14 est attendu aux alentours de 70 M€, en baisse de 47% par rapport au premier trimestre 2012-13 qui avait vu la sortie de Tom Clancy's Ghost Recon Future Soldier®.

Faits marquants récents

Parts de marché : Sur les 3 premiers mois de l'année 2013, Ubisoft s'est classé 4ème éditeur indépendant aux Etats-Unis avec 7,7% de parts de marché (contre 3ème et 7,1% un an plus tôt) et 3ème en Europe avec 10,2% de parts de marché (contre 3ème et 8,2%).

Acquisition du capital restant de Related Designs : Ubisoft détenait précédemment 29,95% du capital et se porte acquéreur des 70,05% restants au travers d'une transaction en numéraire. Faisant dorénavant partie d'Ubisoft, les 65 talents de Related Designs continueront le développement de Might & Magic® Heroes® Online, MMO free-to-play sur navigateur, et travailleront sur d'autres titres en partenariat avec BlueByte, le studio d'Ubisoft basé à Düsseldorf.

Emprunt obligataire : Ubisoft a procédé au placement d'un emprunt obligataire de 40 M€, d'une durée de 5 ans, assorti d'un coupon de 3,038%.

Contact

Communication financière

Jean-Benoît Roquette
Responsable de la Communication Financière
+ 33 1 48 18 52 39
Jean-benoit.roquette@ubisoft.com

Relations Presse

Emmanuel Carré
Attaché de Presse
+ 33 1 48 18 50 91
Emmanuel.carre@ubisoft.com

Information financière non-IFRS

Ubisoft communique dorénavant ses résultats en non-IFRS. Ubisoft considère le résultat opérationnel non-IFRS et le résultat net non-IFRS, mesures à caractère non strictement comptable, comme des indicateurs pertinents des performances opérationnelles et financières du groupe. La Direction d'Ubisoft utilise le résultat opérationnel non-IFRS et le résultat net non-IFRS pour gérer le groupe car ils illustrent mieux les performances des activités et permettent d'exclure la plupart des éléments non opérationnels et non récurrents. Le résultat opérationnel non-IFRS, le résultat net non-IFRS et le résultat par action non-IFRS sont comparables aux indicateurs communiqués précédemment : le résultat opérationnel courant avant rémunérations payées en action, le résultat net et le résultat par action hors éléments non-récurrents et avant rémunérations payées en action. Les ajustements entre IFRS et non-IFRS sont présentés en annexe.

Disclaimer

Ce communiqué peut contenir des données financières estimées, des informations sur des projets et opérations futurs, de futures performances économiques. Ces éléments de projection sont donnés à titre prévisionnel. Ils sont soumis aux risques et incertitudes des marchés et peuvent varier considérablement par rapport aux résultats effectifs qui seront publiés. Les données financières estimées ont été présentées au Conseil d'Administration et n'ont pas été revues par les Commissaires aux comptes. (Des informations complémentaires figurent dans le dernier Document de Référence d'Ubisoft, déposé le 2 juillet 2012 auprès de l'Autorité des marchés financiers).

A propos d'Ubisoft :

Ubisoft figure parmi les leaders en production, édition et distribution de jeux interactifs dans le monde. Le groupe a connu une croissance considérable grâce à un catalogue de produits fort et diversifié ainsi que des partenariats fructueux. Les équipes d'Ubisoft sont réparties dans 28 pays et distribuent des jeux dans plus de 55 pays à travers le monde. Le groupe s'engage à fournir au public des jeux vidéo innovants et d'excellente qualité. Pour l'exercice 2012-13, le CA d'Ubisoft s'est élevé à 1 256 millions d'euros. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : www.ubisoftgroup.com.

© 2012 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Just Dance, Watch Dogs, Uplay Logo, Tom Clancy, Ghost Recon, Ghost Recon Future Soldier, Splinter Cell, Assassin's Creed, Far Cry, , Might & Magic, Heroes, The Mighty Quest for Epic Loot, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Anno and The Settlers are trademarks of Ubisoft GmbH in the U.S. and/or other countries. Trackmania logo is a trademark of Nadeo in the US and/or other countries. Nadeo is a Ubisoft Entertainment company. Howrse is a trademark of Owlent in the U.S. and/or other countries. Owlent is a Ubisoft Entertainment company. Trials Evolution is a trademark of Redlynx in the US and/or other countries. Redlynx is a Ubisoft Entertainment company.

© 2013 Ubisoft Entertainment and Techland Sp. z o.o. All Rights Reserved. Call of Juarez marks are trademarks of Ubisoft Entertainment and Techland. Techland and Chrome Engine are trademarks of Techland Sp. z o.o.

SPARTACUS: TM & © Starz Entertainment, LLC. All Rights Reserved. STARZ and related service marks are the property of Starz Entertainment, LLC. Game Software © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved.

© 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. The Towers logo, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Babies"R"Us, Toys"R"Us, and the associated brand trademarks are marks of and used under license from Geoffrey, LLC, and Toys "R" Us (Canada) Ltd., subsidiaries of Toys"R" Us, Inc.

© 2002- 2013 CBS Broadcasting Inc. and Daltrey Funding LLC. All Rights Reserved. CSI: MIAMI in USA is a trademark of CBS Broadcasting Inc. and outside USA is a trademark of Daltrey Funding LLC. Software © 2013 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

ANNEXES

Répartition géographique du chiffre d'affaires

	% CA	% CA	% CA	% CA
	T4 2012/13	T4 2011/12	12 mois 2012/13	12 mois 2011/12
Europe	45%	51%	39%	40%
Amérique du Nord	45%	40%	54%	53%
Reste du monde	10%	9%	7%	7%
TOTAL	100%	100%	100%	100%

Répartition du chiffre d'affaires par plate-forme

	T4 2012/13	T4 2011/12	12 mois 2012/13	12 mois 2011/12
Nintendo DS™	0%	3%	1%	2%
Nintendo 3 DS™	2%	5%	1%	2%
PC	20%	9%	9%	7%
PLAYSTATION®3	33%	18%	30%	22%
PSP™	1%	1%	0%	1%
Wii™	14%	24%	15%	33%
XBOX 360™	27%	22%	34%	29%
PS VITA	1%	8%	2%	1%
Wii U™	-1%	-	4%	-
Autres	3%	10%	4%	3%
TOTAL	100%	100%	100%	100%

Calendrier des sorties
1er trimestre (avril – juin 2013)

ONLINE DIGITAL MOBILE

CALL OF JUAREZ® THE GUNSLINGER	PC, PSN, XBLA
CSI: MIAMI HEAT WAVE™	iOS
FAR CRY® 3 BLOOD DRAGON	PC, PSN, XBLA
MIGHT & MAGIC CLASH OF HEROES®	Android
SPARTACUS LEGENDS®	PSN, XBLA
TOYS'R'US® TOWERS™	iOS
TRACKMANIA™ 2 STADIUM	PC

EXTRAITS DES COMPTES CONSOLIDES AU 31 MARS 2013

Les procédures d'audit sur les comptes consolidés ont été effectuées. L'attestation d'audit sera émise après vérification du rapport financier annuel.

Compte de résultat consolidé (IFRS, audité)

en milliers d'euros	31.03.13	31.03.12
Chiffres d'affaires	1 256 164	1 061 296
Coûts des ventes	-342 655	-343 162
Marge Brute	913 509	718 134
Frais de Recherche et Développement	-435 011	-355 008
Frais Commerciaux	-304 941	-241 027
Frais Généraux et Administratifs	-81 360	-76 477
Résultat Opérationnel Courant	92 197	45 622
Dépréciation de goodwill	-4 293	-
Résultat opérationnel	87 904	45 622
Coût de l'endettement financier net	-4 629	-2 527
Résultat de change	709	-3 404
Autres produits financiers	8 138	8 705
Autres charges financières	-219	-308
Résultat Financier	3 998	2 466
Quote-part dans les résultats des entreprises associées	12	10
Charge d'impôt sur les résultats	-27 083	-10 778
Résultat de la période	64 831	37 320
Résultat par action		
Résultat de base par action (en €)	0,68	0,40
Résultat dilué par action (en €)	0,67	0,39
Nombre moyen pondéré d'actions en circulation	94 946 689	94 333 625
Nombre moyen pondéré d'actions dilué	97 316 057	95 632 246

Réconciliation du Résultat net IFRS au Résultat net non-IFRS

En million d'euros, à l'exception des données par actions	2012-13			2011-12		
	IFRS	Ajustements	Non-IFRS	IFRS	Ajustements	Non-IFRS
Chiffres d'affaires	1 256,2		1 256,2	1 061,3		1 061,3
Charges opérationnelles totales	(1 168,3)	12,4	(1 155,9)	(1 015,7)	10,4	(1 005,3)
Rémunérations payées en actions	(8,1)	8,1	0,0	(10,4)	10,4	0,0
Dépréciation de goodwill	(4,3)	4,3	0,0	0,0	0,0	0,0
Autres produits et charges opérationnelles	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Résultat Opérationnel	87,9	12,4	100,3	45,6	10,4	56,0
Résultat financier	4,0	(7,2)	(3,2)	2,5	(8,5)	(6,0)
Charge d'impôts sur les résultats	(27,1)	(0,8)	(27,9)	(10,8)	(1,9)	(12,7)
Résultat de la période	64,8	4,4	69,2	37,3	0,0	37,4
Résultat par action	0,67	0,04	0,71	0,39	0,0	0,39

Bilan Consolidé (IFRS, audité)

ACTIF en milliers d'euros	Net 31.03.13	Net 31.03.12
Goodwill	145 919	147 773
Autres immobilisations incorporelles	547 215	520 452
Immobilisations corporelles	46 489	39 177
Participations dans les entreprises associées	416	404
Actifs financiers non courants	3 844	3 342
Actifs d'impôt différé	92 919	92 325
Actifs non courants	836 802	803 473
Stocks et en-cours	17 731	20 012
Clients et comptes rattachés	36 619	-13 143
Autres créances	105 744	83 592
Actifs financiers courants	6 850	15 287
Actifs d'impôt exigible	15 987	13 691
Trésorerie et équivalents de trésorerie	237 704	175 703
Actifs courants	420 635	295 142
Total actif	1 257 437	1 098 616

PASSIF En milliers d'euros	Net 31.03.13	Net 31.03.12
Capital social	7 441	7 369
Primes	275 815	265 358
Réserves consolidées	490 140	452 659
Résultat consolidé	64 831	37 321
Total Capitaux propres	838 227	762 707
Provisions	5 670	3 918
Engagements envers le personnel	2 997	1 568
Passifs financiers non courants	24 457	1 479
Passifs d'impôt différé	49 181	37 396
Passifs non courants	82 305	44 361
Passifs financiers courants	108 759	91 073
Dettes fournisseurs et comptes rattachés	75 963	80 800
Autres dettes	148 337	116 531
Dettes d'impôt exigible	3 847	3 145
Passifs courants	336 906	291 549
Total passifs	419 211	335 910
Total capitaux propres et passifs	1 257 438	1 098 616

Tableau de flux de trésorerie non-IFRS (non audité)

en milliers d'euros	31.03.13	31.03.12
Flux de trésorerie provenant des activités opérationnelles non-IFRS		
Résultat net consolidé	64 831	37 321
+/- Quote-part du résultat des entreprises associées	-12	-10
+/- Amortissements des logiciels de jeux	343 757	270 530
+/- Autres amortissements	26 497	19 596
+/- Provisions	- 1 146	-7 296
+/- coût des paiements fondés sur des actions	8 098	10 410
+/- Plus ou moins values de cession	-7 093	-8 412
+/- Autres produits et charges calculées	-1 645	731
+/- Frais de développement interne et de développement de licences	-374 404	-349 859
CAPACITE D'AUTOFINANCEMENT NON-IFRS	58 884	-26 989
Stocks	4 863	25 392
Clients	-51 811	64 914
Autres actifs	-15 719	-34 699
Fournisseurs	-2 890	-16 663
Autres passifs	35 094	-3 797
+/-Variation du BFR lié à l'activité ajustée	-30 463	35 147
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES OPERATIONNELLES NON-IFRS	28 421	8 158
- Décaissements liés aux autres immobilisations incorporelles et corporelles	-25 215	-26 204
+ Encaissements liés aux cessions d'immobilisations incorporelles et corporelles	207	748
- Décaissements liés aux acquisitions d'actifs financiers	-5 104	-6 298
+ Remboursement des prêts et autres actifs financiers	4 761	7 584
+ Cession de titres	10 729	13 701
+/- Variation de périmètre(1)	-4 604	-17 971
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES D'INVESTISSEMENT NON-IFRS	-19 226	-28 440
Flux des opérations de financement		
+ Nouveaux emprunts de location financement	23 573	0
+ Nouveaux emprunts	13	47
- Remboursement des emprunts de location financement	-127	-201
- Remboursement des emprunts	-234	-21 791
+ Sommes reçues des actionnaires lors d'augmentations de capital	5 593	446
+/- reventes/achats d'actions propres	386	-1 717
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES DE FINANCEMENT	29 204	-23 216
Variation nette de trésorerie et équivalents de trésorerie	38 399	-43 498
Trésorerie et équivalents de trésorerie à l'ouverture de l'exercice	86 326	122 034
Incidence des écarts de conversion	4 782	7 789
Trésorerie et équivalents de trésorerie à la clôture de l'exercice ⁽¹⁾	129 507	86 325
(1) dont trésorerie des sociétés acquises et cédées	-228	-7 211

Tableau de flux de trésorerie (IFRS, audité)

En milliers d'euros	31.03.13	31.03.12
Flux de trésorerie provenant des activités opérationnelles		
Résultat net consolidé	64 831	37 321
+/- Quote-part du résultat des entreprises associées	-12	-10
+/- Amortissements	370 254	290 126
+/- Provisions	-1 146	-7 296
+/- Coût des paiements fondés sur des actions	8 098	10 410
+/- Plus ou moins values de cession	-7 093	-8 412
+/- Autres produits et charges calculées	-1 645	731
+ Impôt sur le résultat	27 083	10 778
Stocks	4 863	25 392
Clients	-51 811	64 914
Autres actifs	-24 625	-33 303
Fournisseurs	-2 890	-16 663
Autres passifs	25 853	-8 304
+/- Variation du BFR lié à l'activité	-48 611	32 036
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES OPERATIONNELLES	411 760	365 684
- Impôt sur le résultat	-8 935	-7 667
TRESORERIE NETTE PROVENANT DES ACTIVITES OPERATIONNELLES	402 824	358 017
Flux de trésorerie provenant des activités d'investissement		
- Décaissements liés aux développements internes et externes	-374 404	-349 859
- Décaissements liés aux autres immobilisations incorporelles et corporelles	-25 215	-26 204
+ Encaissements liés aux cessions d'immobilisations incorporelles et corporelles	207	748
+ Encaissement liés aux cessions de titres Gameloft*	10 729	13 701
- Décaissements liés aux acquisitions d'actifs financiers	-5 104	-6 298
+ Remboursement des prêts et autres actifs financiers	4 761	7 584
+/- Variation de périmètre	-4 604	-17 971
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES D'INVESTISSEMENT	-393 629	-378 299
Flux des opérations de financement		
+ Nouveaux emprunts à long et moyen terme	23 573	0
+ Nouveaux emprunts de location financement	13	47
- Remboursement des emprunts de location-financement	-127	-201
- Remboursement des emprunts	-234	-21 791
+ Sommes reçues des actionnaires lors d'augmentations de capital	5 593	446
+/- Reventes/achats d'actions propres	386	-1 717
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES DE FINANCEMENT	29 204	-23 216
Variation nette de trésorerie et équivalents de trésorerie	38 399	-43 498
Trésorerie et équivalents de trésorerie à l'ouverture de l'exercice	86 326	122 034
Incidence des écarts de conversion	4 782	7 789
Trésorerie et équivalents de trésorerie à la clôture de l'exercice ⁽¹⁾	129 507	86 325
⁽¹⁾ dont trésorerie des sociétés acquises et cédées	-228	-7 211