

Fabian Salomon

Administrateur représentant les salariés actionnaires

Administrateur représentant les salariés actionnaires

Actuellement Lead Producer au Studio de Bordeaux d'Ubisoft, Fabian a rejoint l'équipe de production d'Ubisoft Paris en 2004 et a ensuite contribué à la création d'Ubisoft Bordeaux en 2017. Il a principalement travaillé sur les franchises Ghost Recon, Rayman, Watch Dogs et plus récemment sur Assassin's Creed. Devenu producteur il y a quelques années, Fabian s'est consacré à la création de jeux dans de bonnes conditions et dans un environnement favorable aux équipes, en mettant l'accent sur l'équilibre entre vie professionnelle et vie personnelle. La devise à Bordeaux est rapidement devenue « Faire de bons jeux de manière positive ». Plus récemment, Fabian a occupé le poste de producteur principal sur Assassin's Creed Mirage, supervisant la production du jeu depuis Ubisoft Bordeaux avec l'aide de 12 autres studios partenaires. Fort de sa longue expérience dans la production de jeux vidéo, en collaboration avec des studios internationaux, Fabian apporte au Conseil d'administration une perspective précise et opérationnelle sur les studios, les équipes de développement, les productions AAA et leurs organisations.