



Ubisoft® publie son chiffre d'affaires du premier trimestre 2015-16

- **Chiffre d'affaires supérieur aux objectifs : 97 M€**
- **Confirmation des objectifs annuels**

Paris, le 9 juillet 2015 - Ubisoft publie son chiffre d'affaires du premier trimestre fiscal, clos le 30 juin 2015.

Chiffre d'affaires

Le chiffre d'affaires du premier trimestre s'élève à 96,6 M€, en baisse de 73,2% (75,6% à taux de change constants) par rapport aux 360,1 M€ du premier trimestre 2014-15 qui avait vu la sortie de Watch_Dogs®.

Les ventes du premier trimestre 2015-16 sont supérieures à l'objectif d'environ 80 M€ communiqué lors de la publication des résultats 2014-15, en raison de la nette progression du back-catalogue (+59,3%) à 91,6 M€, portée notamment par une meilleure performance qu'attendue d'Assassin's Creed® Unity et par les ventes soutenues de Far Cry® 4, The Crew® et Watch_Dogs.

Le segment digital s'élève à 54,1 M€ et a représenté 56,0% du chiffre d'affaires global, contre 23,2% l'an dernier.

Yves Guillemot, Président Directeur Général a déclaré *"Le dernier E3 a confirmé l'excellente santé de l'industrie du jeu vidéo. L'immense enthousiasme des joueurs pour les jeux présentés lors du salon est de très bon augure pour la poursuite de la forte dynamique du marché PC et consoles. Dans ce contexte, Ubisoft a présenté le line-up le plus solide de son histoire avec une réaction très positive des joueurs pour nos franchises Assassin's Creed Syndicate, Ghost Recon WildLands, Rainbow Six Siege et nos nouvelles marques For Honor and The Division. Les fans nous ont dit avoir tout particulièrement apprécié de pouvoir jouer à la plupart de nos jeux sur le stand. Le salon aura aussi été l'occasion de démontrer nos avancées sur les jeux multi-joueurs qui devraient avoir un impact favorable en terme de progression de nos revenus digitaux et d'amélioration de notre rentabilité."*

Perspectives

Chiffre d'affaires du deuxième trimestre 2015-16

Le chiffre d'affaires du deuxième trimestre 2015-16 devrait s'élever à environ 90 M€.

Exercice 2015-16

Ubisoft confirme les objectifs précédemment communiqués pour l'exercice 2015-16 : chiffre d'affaires stable et résultat opérationnel non-IFRS d'au moins 200 M€.

Faits marquants

Programme de rachat d'actions : au 3 juillet 2015, 761 699 actions ont été rachetées pour un montant de 12,3 M€, soit 12,3% du montant global du programme.

Contact

Communication financière

Jean-Benoît Roquette

Directeur de la Communication Financière

+ 33 1 48 18 52 39

Jean-benoit.roquette@ubisoft.com

Relations Presse

Emmanuel Carré

Attaché de Presse

+ 33 1 48 18 50 91

Emmanuel.carre@ubisoft.com

Information financière non-IFRS

Ubisoft considère le résultat opérationnel non-IFRS et le résultat net non-IFRS, mesures à caractère non strictement comptable, comme des indicateurs pertinents des performances opérationnelles et financières du groupe. La Direction d'Ubisoft utilise le résultat opérationnel non-IFRS et le résultat net non-IFRS pour gérer le groupe car ils illustrent mieux les performances des activités et permettent d'exclure la plupart des éléments non opérationnels et non récurrents. Les ajustements entre IFRS et non-IFRS sont présentés en annexe.

Disclaimer

Ce communiqué peut contenir des données financières estimées, des informations sur des projets et opérations futurs, de futures performances économiques. Ces éléments de projection sont donnés à titre prévisionnel. Ils sont soumis aux risques et incertitudes des marchés et peuvent varier considérablement par rapport aux résultats effectifs qui seront publiés. Les données financières estimées ont été présentées au Conseil d'Administration et n'ont pas été revues par les Commissaires aux comptes. (Des informations complémentaires figurent dans le dernier Document de Référence d'Ubisoft, déposé le 02 juillet 2015 auprès de l'Autorité des marchés financiers).

À propos d'Ubisoft

Ubisoft figure parmi les leaders mondiaux de la création, édition et distribution de jeux vidéo et de services interactifs. Le groupe possède un riche portefeuille de marques de renommée internationale telles que Assassin's Creed, Just Dance, Rayman, Far Cry, Watch Dogs ou encore la série de jeux vidéo Tom Clancy. Les équipes d'Ubisoft, à travers son réseau mondial de studios et de filiales de distribution, s'engagent à offrir aux joueurs des expériences de jeu originales et inoubliables sur l'ensemble des plateformes populaires, dont les consoles, mobiles, tablettes et PC. Pour l'exercice 2014-15, le CA d'Ubisoft s'est élevé à 1 464 millions d'euros. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : www.ubisoftgroup.com.

© 2014-2015 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Rayman, Just Dance, Assassin's Creed, Watch Dogs, Far Cry, Tom Clancy's, Rainbow Six, The Crew, The Division, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Far Cry: Based on Crytek's original Far Cry directed by Cevat Yerli.

ANNEXES

Répartition géographique du chiffre d'affaires

	% CA	% CA	% CA	% CA
	T1 2015/16	T1 2014/15	3 mois 2015/16	3 mois 2014/15
Europe	43%	44%	43%	44%
Amérique du Nord	37%	44%	37%	44%
Reste du monde	20%	12%	20%	12%
TOTAL	100%	100%	100%	100%

Répartition du chiffre d'affaires par plate-forme

	T1 2015/16	T1 2014/15	3 mois 2015/16	3 mois 2014/15
PLAYSTATION®3	11%	17%	11%	17%
PLAYSTATION®4	27%	36%	27%	36%
XBOX 360™	11%	14%	11%	14%
XBOX ONE™	11%	17%	11%	17%
Wii™ & Wii U™	3%	1%	3%	1%
PC	23%	14%	23%	14%
Autres*	14%	1%	14%	1%
TOTAL	100%	100%	100%	100%

*Mobile, produits dérivés...

Calendrier des sorties
2^{ème} trimestre (juillet – septembre 2015)

PACKAGED GOODS

MIGHT & MAGIC® HEROES® VII	PC
----------------------------	----

DIGITAL

RABBIDS® APPISODES	Android, iOS
--------------------	--------------

TOY SOLDIERS WAR CHEST	PC, PLAYSTATION®4, Xbox One™
------------------------	------------------------------
