



UBISOFT ANNONCE L'OUVERTURE D'UBISOFT WINNIPEG

Ce nouveau studio canadien développera des outils et des technologies pour les grandes marques d'Ubisoft

WINNIPEG le 6 avril 2018 — Ubisoft annonce un renforcement de sa puissance créative au Canada avec l'ouverture d'Ubisoft Winnipeg dans la province du Manitoba. Ce nouveau studio rejoint un réseau global de 13 000 employés opérant dans plus de 30 pays à travers le monde, dont 4 500 sont basés au Canada.

L'Honorable Blaine Pedersen, ministre de la Croissance, de l'Entreprise et du Commerce du Manitoba, Brian Bowman, le maire de Winnipeg et Dayna Spiring, p.-d. g. d'*Economic Development Winnipeg* se sont joints à Yannis Mallat, p.-d. g. des studios canadiens d'Ubisoft, et Darryl Long, directeur général d'Ubisoft Winnipeg, lors de l'annonce.

« Nous sommes enchantés d'accueillir Ubisoft au Manitoba et nous sommes impatients de travailler ensemble pour faire croître notre bassin de talents en technologie et ainsi déployer le véritable potentiel économique de notre province, » déclare le ministre Blaine Pedersen. « Cet investissement privé au Manitoba va générer de nouveaux emplois et de nouvelles opportunités pour les étudiants et les diplômés du Manitoba dans les domaines des médias numériques interactifs et des technologies de l'information et des communications. »

UBISOFT WINNIPEG

Ubisoft prévoit d'investir 35 millions de dollars au Manitoba et de créer 100 nouveaux emplois dans la province au cours des cinq prochaines années. En tant que membre du collectif de studios canadiens d'Ubisoft réunissant des équipes de développement à Montréal, Québec, Saguenay, Toronto et Halifax, Ubisoft Winnipeg jouera un rôle stratégique dans le co-développement de titres AAA et sera dédié à la production d'outils et de technologies qui permettront aux équipes de créer des mondes immersifs et engageants pour les joueurs.

« Le studio d'Ubisoft Winnipeg se voit confier un mandat important qui aura un impact direct sur plusieurs de nos marques couronnées de succès et reconnues mondialement, telles que Assassin's Creed, Far Cry et Watch_Dogs - tous des jeux basés sur une approche de monde ouvert et de *gameplay* systémique, » ajoute Yannis Mallat. « La création de ces mondes numériques massifs est de plus en plus complexe. Dans notre marché hautement compétitif et en constante évolution, il est crucial pour nos équipes d'avoir accès à la meilleure technologie et aux meilleurs outils pour continuer à développer les jeux les plus innovants. »

UN NOUVEAU STUDIO POUR SOUTENIR UN ÉCOSYSTÈME LOCAL FLORISSANT

Pour réaliser ce mandat, Ubisoft Winnipeg souhaite attirer, faire croître et développer des talents qui contribueront directement au succès futur des jeux d'Ubisoft. Le studio embauchera des ingénieurs, des programmeurs outils, des artistes techniques et des talents d'autres domaines spécialisés.

« Avec sa florissante industrie techno-créative locale et ses programmes collégiaux et universitaires combinant les arts créatifs, les TI et la science informatique, Winnipeg est un véritable trésor caché pour les talents dans l'industrie du jeu vidéo, » confie Darryl Long. « Connaissant cette ville ainsi que les gens derrière toutes les initiatives de croissance économique misant sur la créativité et l'innovation, je suis emballé par ce que nous serons en mesure d'accomplir avec ce nouveau studio. »

« Quand j'ai rencontré Ubisoft à Montréal il y a deux ans, j'espérais que notre rencontre mène à une annonce comme celle-ci et je suis ravi que nous puissions maintenant accueillir officiellement Ubisoft à Winnipeg, » déclare le maire Brian Bowman. « Le secteur de l'information et des communications de Winnipeg a récemment connu une grande croissance et la venue d'une entreprise mondialement reconnue comme Ubisoft est une excellente nouvelle pour notre ville. »

Ubisoft Winnipeg travaillera en étroite collaboration avec des partenaires locaux dont la mission est axée sur le développement économique et l'éducation pour contribuer à l'essor de l'industrie techno-créative locale.

« L'équipe de *YES! Winnipeg* a travaillé sans relâche aux cours des deux dernières années pour attirer Ubisoft à Winnipeg, » ajoute Dayna Spiring, p.-d. g d'*Economic Development Winnipeg*. « Notre équipe a facilité les rencontres entre Ubisoft et les parties prenantes de l'industrie locale, a aidé l'entreprise à harmonieusement intégrer le marché et a également aidé à l'accueillir dans la communauté d'affaires de Winnipeg. Il s'agit d'une grande victoire pour Winnipeg. »

Pour plus d'informations sur Ubisoft Winnipeg et les postes à pourvoir au studio, veuillez consulter le site <http://winnipeg.ubisoft.com>.

À propos d'Ubisoft Ubisoft figure parmi les leaders mondiaux de la création, édition et distribution de jeux vidéo et de services interactifs. Le groupe possède un riche portefeuille de marques de renommée internationale telles que Assassin's Creed, Just Dance, Rayman, Far Cry, Watch Dogs ou encore la série de jeux vidéo Tom Clancy. Les équipes d'Ubisoft, à travers son réseau mondial de studios et de filiales de distribution, s'engagent à offrir aux joueurs des expériences de jeu originales et inoubliables sur l'ensemble des plateformes populaires, dont les consoles, mobiles, tablettes et PC. Pour l'exercice 2016-17, le CA d'Ubisoft s'est élevé à 1 460 millions d'euros. Pour plus d'informations, rendez-vous sur: www.ubisoftgroup.com.