UBISOFT × SAFE IN OUR WORLD

¡LECTURA DE MINUTOS 5 Y MINI-JUEGO ADENTRO!

GOOD GAME PLAYBOOK PARA NIÑOS

TU GUÍA PARA JUGAR DE FORMA SEGURA, POSITIVA Y DIVERTIDA

BIENVENIDO A GOOD GAME PLAYBOOK PARA NIÑOS

Los videojuegos son geniales para relajarse y aprender cosas nuevas.

¡Pero hay que usarlos con inteligencia!

Este libro te ayudará a **jugar con cabeza y a sentirte seguro.**

¡Así los juegos serán mucho más divertidos!

ALGUNAS COSAS QUE RECORDAR ANTES DE JUGAR

NUNCA CHATEES FUERA DEL CHAT DEL JUEGO.

NUNCA COMPRES NADA CON LA TARJETA DE TUS PADRES.

NO HAGAS CLIC EN ENLACES.

DIVIÉRTETE, CUIDA TU BIENESTAR Y HAZ TIEMPO PARA LO QUE TE GUSTA

Elige videojuegos junto a **tus padres.**

Controla **cuánto tiempo juegas.**

Haz cosas **divertidas además de jugar**: deportes, manualidades, arte o música.

¡Haz **descansos!**

¡Muévete **todos los días!** Camina, haz deporte o sal al aire libre.

PRIMERO, LA PRIVACIDAD: NUNCA DES INFORMACIÓN PERSONAL

NUNCA DIGAS:

- Tu nombre real, edad, dirección o ciudad donde vives
- Tu número de teléfono o redes sociales
- Contraseñas o números de tarjeta
- Cosas sobre tu familia
- Tu escuela o lugares que visitas habitualmente

Si alguien te pregunta algo de esto, no respondas.

Cuida tu seguridad y tu privacidad.

CUANDO ALGUIEN SE PORTA MAL EN EL JUEGO

A veces, incluso los jugadores más amables pueden portarse mal. A eso se le llama **comportamiento tóxico** y puede hacer daño y arruinar la diversión.

¿Qué es el comportamiento tóxico?

Ser grosero.

Insultar, burlarse o frases como "¡No sabes jugar!"

Arruinar el juego a propósito.

Bloquear a compañeros, destruir cosas útiles o hacer que el equipo pierda.

Dejar fuera a otros.

No querer jugar con alguien por cómo es, cómo habla o de dónde es.

¿QUÉ HACER SI A TI O A ALGUIEN MÁS OS TRATAN MAL?

Habla.

Di: “Eso no está bien.” Puedes ayudar a que el juego sea mejor para todos.

Silencia, bloquea y reporta.

Usa las herramientas para silenciar y bloquear a los jugadores ofensivos. También puedes reportarlos. Solo el equipo del juego sabrá que lo has hecho.

Si te sientes mal.

Está bien sentirse así. No has hecho nada malo. Tómate un descanso para sentirte mejor. Escucha música, juega con tu mascota o come algo rico.

¿Y si alguien al que conoces se porta mal?

A veces es difícil hablar, pero recuerda que no estás solo/a. Habla con un adulto de confianza.

SÉ ALGUIEN CON QUIEN TE GUSTARÍA JUGAR

Si estás enfadado/a, no te lo tomes como algo personal.

Está bien sentirse frustrado, pero no está bien herir a otros.

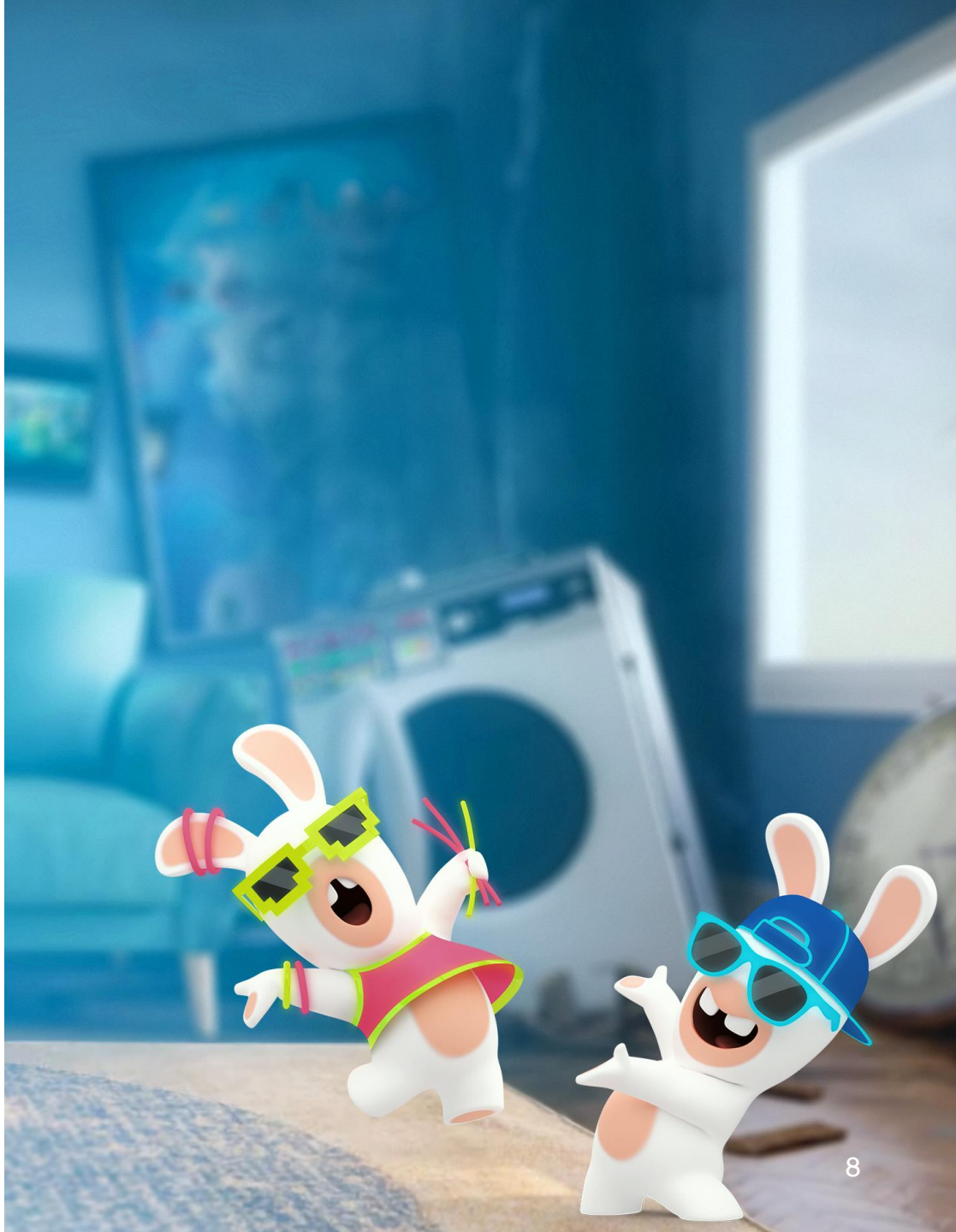
Tus palabras y cómo las dices, importan.

Recuerda que lo que dices tiene poder. Tú decides cómo usarlo.

Piensa en algún momento en el que cometiste un error.

¿Alguien te ayudó con amabilidad o te hizo sentir peor?

La próxima vez que alguien se equivoque, háblale **como te gustaría que te hablaran a ti.**



¿QUÉ HACER SI ALGO TE ASUSTA O TE MOLESTA?

Ciérralo.

Toca “atrás” o apaga el dispositivo. No sigas mirando.

Díselo a un adulto de confianza.

Ellos pueden ayudarte, aunque te dé verguenza. No tendrás ningún problema.

Pide a los adultos que lo reporten.

Asegurarte de que se elimina el contenido que te molesta significa que no tendrás que volver a verlo. ¡También ayudará a los adultos a apoyarte mejor!

Cambia tu estado de ánimo.

Tómate un descanso del juego: habla con un amigo o haz otra actividad que te guste.

CÓMO HACERTE MÁS FUERTE DESPUÉS DE MOMENTOS DIFÍCILES

Si pierdes, pregúntate:

"¿Puedo intentar hacer algo de forma diferente?"

Si no estás jugando tan bien como te gustaría, di:

"Puedo tomarme mi tiempo. Lo importante es divertirme."

Fíjate en lo que has hecho bien:

"Hoy he logrado algo que antes no podía."

Recuerda: no tienes que ser perfecto/a.

"Ya soy suficientemente bueno/a."

MATCH THE MESSAGES WITH THE COLORS

Algunos ejemplos:

"Voy a usar mi súper habilidad. ¡Cúbreme!"

"Jaja, su nombre de usuario es tonto."

"Hablemos en otra app. Esta es aburrida."

Seguro y cooperativo. ¡A disfrutar!

Tóxico o sospechoso. Ignora, silencia o bloquea.

¡Peligro! Reporta y cuéntaselo a un adulto.

Ahora te toca a ti:

1. "¿Eres de Londres?"
2. "¡Concentraos! ¡Lo tenemos, chicos!"
3. "¿A qué escuela vas?"
4. "Qué equipo tan malo."
5. "¿Cuántos años tienes?"
6. "Agrégame como amigo en otro juego."

REVISA TUS RESPUESTAS

1. "¿Eres de Londres?"
¡PELIGRO! Nunca digas dónde vives.

1. "¡Concentraos! ¡Lo tenemos, chicos!"
¡SEGURO! La comunicación positiva es clave.

1. "¿A qué escuela vas?"
¡PELIGRO! Nunca digas tu escuela o dirección.

1. "Qué equipo tan malo."
¡TÓXICO! Bloquéalo o siléncialo.

1. "¿Cuántos años tienes?"
¡PELIGRO! Nunca digas tu edad, dirección o escuela.

1. "Agrégame como amigo en otro juego."
¡PELIGRO! Igual que no vas a ningún sitio con extraños, tampoco debes salir del chat público del juego.

¡Gracias por leer!
¡Diviértete!