



Ubisoft annonce la nomination de Cécile Russeil en tant que Executive Vice President

PARIS – 24 avril 2024 – Ubisoft annonce aujourd’hui la nomination de Cécile Russeil au poste d’Executive Vice President en charge des Affaires Corporatives, de la Communication, du DIA, du Juridique et des Ressources Humaines.

Dans ses nouvelles fonctions, Cécile Russeil aura la responsabilité de nombreuses fonctions et équipes corporate d’Ubisoft. Elle apportera sa grande connaissance du Groupe et de l’industrie à ces fonctions stratégiques pour le développement du Groupe. Regroupées sous une même direction, ces équipes bénéficieront de davantage d’agilité, de cohérence et d’un positionnement renforcé à travers l’ensemble des opérations d’Ubisoft.

Membre clé de l’équipe dirigeante d’Ubisoft depuis plus de 30 ans, et actuellement Chief Legal Officer, Cécile Russeil avait rejoint le comité exécutif du Groupe en 2022. Cécile a créé la fonction juridique du groupe en 2000, et dirige aujourd’hui une équipe internationale couvrant l’ensemble des enjeux du droit des affaires. Elle a également joué un rôle clé dans la mise en œuvre de projets stratégiques structurants pour le Groupe, renforçant ainsi la position d’Ubisoft sur ses marchés. Au fil des années, elle a acquis une connaissance fine de l’organisation et des enjeux du Groupe ainsi qu’une solide expérience de l’industrie du jeu vidéo et des marchés sur lesquels Ubisoft opère.

« Je suis extrêmement motivée à l’idée de rassembler ces fonctions clés sous une seule direction. Cela nous permettra de gagner en agilité organisationnelle et de garantir le bon alignement des affaires corporatives, de la communication, du DIA, des RH, ainsi que des affaires juridiques, à travers l’ensemble des opérations du Groupe », a déclaré Cécile Russeil, Executive Vice President d’Ubisoft. « Je me réjouis de pouvoir capitaliser sur la force de la culture de notre organisation ainsi que sur la motivation et l’esprit d’innovation de ces équipes, pour continuer à transformer le Groupe et à l’inscrire dans une trajectoire de croissance et de création de valeur, au bénéfice de l’ensemble de nos parties prenantes. »

« Avec plus de trente années d’expérience au sein d’Ubisoft, Cécile apporte une expertise précieuse dans la gestion d’équipes internationales et de projets transverses complexes », a déclaré Yves Guillemot, co-fondateur et Président-Directeur général d’Ubisoft. « Son attachement à une culture d’excellence et son engagement au quotidien auprès des équipes sont reconnus et appréciés par tous. J’ai toute confiance dans sa capacité à relever ce nouveau défi et à mobiliser l’ensemble des équipes œuvrant sous sa responsabilité, pour accompagner la croissance d’Ubisoft. »

###

**Contact
Investor
Relations**

Alexandre Enjalbert
Investor Relations Director
+33148185078
alexandre.enjalbert@ubisoft.com

**Contact
Press**

Michael Burk
VP, Corporate Communication
+33148182403
michael.burk@ubisoft.com

**À propos
d'Ubisoft**

Ubisoft est un créateur de mondes qui s'engage à enrichir la vie des joueurs à travers des expériences de jeu uniques et mémorables. Ses équipes internationales créent et développent un portefeuille varié de jeux, comprenant des marques telles qu'Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, The Lapins Crétins™, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew® et Tom Clancy's The Division®. Grâce à Ubisoft Connect, les joueurs profitent d'un écosystème de services pour aller plus loin dans leur expérience de jeu, obtenir des récompenses et rester en contact avec leurs amis quelle que soit leur plateforme. L'offre d'abonnement Ubisoft+ leur permet également de profiter d'un catalogue de plus d'une centaine de titres et contenus téléchargeables (DLC) d'Ubisoft. Pour l'exercice 2022-23, le net bookings d'Ubisoft s'est élevé à 1,74 milliard d'euros. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : www.ubisoftgroup.com.

© 2024 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.