



UBISOFT ANNONCE UN RECORD HISTORIQUE POUR LES PHASES DE BÊTA DE GHOST RECON® WILDLANDS™ AVEC PLUS DE 6.8 MILLIONS DE JOUEURS

Plus de 60% des joueurs ont joué en coopération

Paris, le 1 mars 2017 — Ubisoft annonce que plus de 6,8 millions de joueurs ont participé aux phases de Bêta de *Tom Clancy's Ghost Recon® Wildlands™*. La Bêta Ouverte, qui s'est terminée le 27 février, a ainsi battu le record du plus grand nombre de participants à une Bêta dans l'histoire d'Ubisoft. Plus de 2 milliards de minutes ont été jouées et plus de 60% des joueurs ont formé des équipes pour jouer en mode coopératif sur PS4, Xbox One et PC.

Les Bêta Fermée et Ouverte ont permis aux joueurs de commencer leur combat contre la Santa Blanca en explorant 2 des 21 provinces du jeu, les montagnes d'Itacua et les hauts plateaux enneigés de Montuyoc. A la fin de chaque Bêta, les joueurs ont eu la possibilité d'apporter leurs commentaires directement à l'équipe de développement, pour l'aider à offrir la meilleure expérience possible à la sortie du jeu.

Pour remercier tous les joueurs qui ont participé aux Bêta, Fermée ou Ouverte (et qui joueront au jeu complet avant le 31 mars avec le même compte Ubisoft), Ubisoft leur offre un accès à la mission additionnelle « La Unidad Conspiracy ». Cette récompense inclut trois missions exclusives dans la région de Media Luna, l'un des bastions de l'Unidad et sera disponible en téléchargement après la sortie du jeu*.

Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands est le plus grand jeu d'action-aventure en monde ouvert jamais créé par Ubisoft. Il emmène les joueurs dans un futur proche, en Bolivie, où le redouté cartel de la Santa Blanca a transformé le pays en narco-État. Les joueurs devront tout faire pour éliminer ce cartel dans un monde ouvert qui les laisse libres d'aborder les nombreuses missions du jeu comme ils l'entendent, en employant la stratégie qu'ils préfèrent, en coop ou en solo du début à la fin. Chaque joueur pourra ainsi trouver son propre style de jeu. *Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands* sera disponible le 7 mars sur les consoles courantes et sur PC.

De plus amples informations sur *Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands* sont disponibles sur www.ghostrecon.com et sur [Ubiblog](#), le blog éditorial d'Ubisoft.

* La récompense La Unidad Conspiracy nécessite l'achat de *Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands*. Le contenu final peut être modifié et certaines fonctionnalités peuvent ne pas être accessibles au lancement. Le contenu peut être disponible pour achat et/ou en tant que cadeau(x) séparément, à la seule discrétion d'Ubisoft à tout moment. Veuillez vérifier les exigences du système lors de la sortie du jeu et avant l'achat.

Contacts

Communication financière

Jean-Benoît Roquette
Directeur de la Communication Financière
+ 33 1 48 18 52 39
Jean-benoit.roquette@ubisoft.com

Relations Presse

Emmanuel Carré
Attaché de Presse
+ 33 1 48 18 50 91
Emmanuel.carre@ubisoft.com

A propos d'Ubisoft

Ubisoft figure parmi les leaders mondiaux de la création, édition et distribution de jeux vidéo et de services interactifs. Le groupe possède un riche portefeuille de marques de renommée internationale telles que *Assassin's Creed*, *Just Dance*, *Rayman*, *Far Cry*, *Watch Dogs* ou encore la série de jeux vidéo *Tom Clancy*. Les équipes d'Ubisoft, à travers son réseau mondial de studios et de filiales de distribution, s'engagent à offrir aux joueurs des expériences de jeu originales et inoubliables sur l'ensemble des plateformes populaires, dont les consoles, mobiles, tablettes et PC. Pour l'exercice 2015-16, le CA d'Ubisoft s'est élevé à 1 394 millions d'euros. Pour plus d'informations, rendez-vous sur: <http://www.ubisoftgroup.com>

© 2017 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. *Tom Clancy's*, *Ghost Recon*, the *Soldier Icon*, *Ubisoft* and the *Ubisoft* logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.